

KASS KROUT

LE MONSTRE
QUI
MANGE
TA CHAMBRE!



© 2013 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2013 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.
Danger d'étouffement. Informations à conserver.
Photos non contractuelles. Les couleurs, les détails
et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.



visitez notre site :
www.jeux-goliath.com



30 515

CHÉRI,
RANGE TA
CHAMBRE !

JE NE PEUX PAS MAMAN...
IL Y A UN MONSTRE TOUT GLUANT
QUI A TOUT AVALÉ !

CONTENU :

Kass' Krout le monstre, 18 trouvaillles (10 objets et 8 insectes crado), la règle du jeu.



BUT DU JEU :

Etre le premier à récupérer 5 trouvaillles dans l'estomac de Kass' Krout.

MISE EN PLACE :



1. Remettre les yeux en place.
Relever la tête de Kass' Krout
pour la bloquer en position
ouverte.



2. Placer les objets et les
insectes crado dans le ventre
de Kass' Krout.



3. Bien secouer
et poser le monstre
au centre de la table.

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur ayant goûté le plat ou l'ingrédient le plus bizarre commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lors de ton tour de jeu, plonge délicatement ta main dans la gueule de Kass' Krout et ressors-en **1 trouvaillle**.

- S'il s'agit d'un insecte coloré ou un objet coloré, tout va bien. Tu peux le conserver. Ton tour est alors fini. Passe Kass' Krout à ton voisin de gauche.

- S'il s'agit d'un **objet noir** ou d'un **insecte noir**... aïe, aïe, aïe ! Tu dois le remettre dans le ventre de Kass' Krout. **Tu perds également une des trouvaillles** que tu avais collectées plus tôt. Bien-sûr, si tu n'as rien en réserve, tu ne restitues que l'objet noir ou l'insecte noir. Ton tour est alors fini. Passe Kass' Krout à ton voisin de gauche.

En plus d'avoir tendance à avaler tout ce qui passe à sa portée (comme tu as déjà pu le remarquer !), Kass' Krout a les amygdales chatouilleuses...

S'il te mord pendant que tu as la main dans sa gueule, **tu perds 2 de tes trouvaillles** ! Remets-les dans son ventre et relève sa tête. Ton tour est alors fini. Passe Kass' Krout à ton voisin de gauche.

FIN DE LA PARTIE :

Le premier joueur à obtenir 5 trouvaillles gagne la partie.

REGLE OPTIONNELLE :

Pour les plus grands, il est possible de compter les points : les objets valent 2 points et les insectes rapportent 1 point.